



**TORNEO GRUPPO GIOVANI ANPAS**  
**BORGOTARO – ALBARETO (PR)**  
**GARA DI PRIMO SOCCORSO SANITARIO**  
**EDIZIONE 2023**



***REGOLAMENTO***  
***GIORNATA***  
***FORMATIVA***  
***PER GRUPPI***  
***GIOVANI***

## SOMMARIO:

<b>CAP. 1 – Finalità della Giornata</b> .....	<b>3</b>
Art. 1.1 Scopo della Giornata.....	3
<b>CAP. 2 – Struttura della Giornata Formativa</b> .....	<b>3</b>
Art. 2.1 Prove da affrontare.....	3
Art. 2.2 Partecipanti .....	3
Art. 2.3 Svolgimento della Giornata Formativa .....	3
<b>CAP. 3 – Iscrizioni</b> .....	<b>4</b>
Art. 3.1 Modalità di iscrizione.....	4
Art. 3.2 Arrivo equipaggi in gara .....	4
Art. 3.3 Riconoscimento partecipanti e supporters.....	4
<b>CAP. 4 – Squadre ed attrezzature</b> .....	<b>5</b>
Art. 4.1 Volontari ammessi alla Giornata Formativa .....	5
Art. 4.2 Composizione equipaggi.....	5
Art. 4.3 Formatori accompagnatori.....	5
Art. 4.4 Dotazioni personali .....	5
Art. 4.5 Nominativi componenti equipaggi .....	5
Art. 4.6 Utilizzo materiale.....	5
<b>CAP. 5 – Scenari</b> .....	<b>6</b>
Art. 5.1 Simulazioni da affrontare.....	6
Art. 5.2 Tempo massimo .....	6
Art. 5.3 Organizzazione scenario .....	6
Art. 5.4 Raggiungimento dei luoghi .....	6
<b>CAP. 6 – Valutazioni</b> .....	<b>7</b>
Art. 6.1 Modalità di valutazione.....	7
Art.6.2 Comunicazioni durante la prova .....	7
Art. 6.3 Valutazioni .....	7
Art. 6.4 Debriefing finale.....	7
<b>CAP. 7 – Regolarità delle prove</b> .....	<b>8</b>
Art.7.1 Regolarità delle prove .....	8
Art. 7.2 Squalifiche.....	8

## CAP. 1 – Finalità della Giornata

### **Art. 1.1 Scopo della Giornata**

Scopo della giornata formativa è quello di condividere e confrontare vari metodi di intervento per i Gruppi Giovani Soccorritori:

- **UTILIZZO** delle attrezzature presenti sul mezzo di soccorso;
- **ORGANIZZAZIONE** di un soccorso complesso;
- **GESTIONE** totale di una scena di soccorso, con integrazione di altri Enti impegnati nell'evento e coordinato con il sistema di Emergenza Sanitario;
- **OPERARE E GESTIRE** in modo sicuro.

## CAP. 2 – Struttura della Giornata Formativa

### **Art. 2.1 Prove da affrontare**

La Giornata Formativa è strutturata in 3 simulazioni di soccorso in cui verranno rappresentati eventi di tipo traumatico e non traumatico; le simulazioni saranno dislocate nel centro di Borgotaro e zone limitrofe. Gli scenari saranno numerati ed il numero sarà riportato su un cartello esposto all'ingresso di ogni scenario.

### **Art. 2.2 Partecipanti**

Alla gara potranno partecipare i Gruppi Giovani ANPAS che effettueranno l'iscrizione rivolgendosi all'Assistenza Pubblica di Borgotaro e Albareto. Le squadre dovranno alternarsi sulle prove a turno rispettando la tabella di marcia fornita dall'organizzazione contenente gli orari di svolgimento delle prove.

### **Art. 2.3 Svolgimento della Giornata Formativa**

Le simulazioni andranno affrontate dai Gruppi nella giornata di domenica mattina: tutti gli equipaggi iscritti affronteranno le prove previste.

## CAP. 3 – Iscrizioni

### **Art. 3.1 Modalità di iscrizione**

Alla Gara potranno partecipare tutti i Gruppi Giovani delle Assistenze Pubbliche affiliate ad ANPAS Nazionale.

### **Art. 3.2 Arrivo equipaggi in gara**

Gli equipaggi dovranno presentarsi entro le ore 7.30 della Domenica mattina.

Eventuali deroghe o imprevisti dovranno essere comunicati e concordati con la segreteria operativa.

### **Art. 3.3 Riconoscimento partecipanti e supporters**

Gli equipaggi in gara dovranno indossare la divisa completa, come precisato anche successivamente, e dovranno avere anche il tesserino di riconoscimento della propria Associazione.

Per i partecipanti minorenni è necessaria l'autorizzazione scritta dei genitori.

I supporters dovranno essere riconoscibili dal personale dell'organizzazione e dovranno indossare una maglietta della propria Associazione e/o il tesserino di riconoscimento.

## CAP. 4 – Squadre ed attrezzature

### **Art. 4.1 Volontari ammessi alla Giornata Formativa**

La Giornata è rivolta ai Volontari dei Gruppi Giovani delle Associazioni iscritte, di età compresa tra i 14 e i 18 anni. **Non possono partecipare alla giornata i Volontari iscritti al Torneo Sanitario Nazionale.** Ogni responsabile della squadra che parteciperà si farà garante circa la correttezza della composizione della squadra presentata; eventuali controlli con esito positivo costituiranno titolo per l'esclusione della squadra.

I partecipanti non ancora maggiorenni potranno partecipare previa sottoscrizione, da parte dei genitori, di liberatoria all'atto dell'iscrizione.

### **Art. 4.2 Composizione equipaggi**

Le squadre iscritte saranno composte al massimo da **sei** soccorritori di cui **quattro** opereranno durante lo svolgimento delle prove e due fungeranno da riserva i quali non potranno comunque visionare le prove ancora da affrontare; sono ammessi cambi tra le riserve ed i componenti della squadra durante le pause tra uno scenario e l'altro.

### **Art. 4.3 Formatori accompagnatori**

Ogni squadra potrà essere accompagnata da un formatore adulto che potrà suggerire ai soccorritori impegnati sulla prova le manovre da eseguire o correggere eventuali errori commessi. In ogni caso però il formatore non potrà eseguire manovre o utilizzare attrezzature.

### **Art. 4.4 Dotazioni personali**

I concorrenti dovranno indossare la divisa operativa della propria associazione e dovranno indossare i **DPI** (*Dispositivi Individuali di Protezione*) personali in dotazione (previsti dal D.lgs. 81/2008).

### **Art. 4.5 Nominativi componenti equipaggi**

I nominativi dei componenti della squadra dovranno essere comunicati all'organizzazione mediante apposito modulo di iscrizione e confermati all'arrivo alla Segreteria operativa. I componenti dovranno, all'atto dell'accreditamento in segreteria, sottoscrivere i seguenti documenti:

- ***Liberatoria di responsabilità nei confronti di Anpas;***
- ***Dichiarazione sulla Privacy e autorizzazione alle riprese video e fotografiche***

### **Art. 4.6 Utilizzo materiale**

Per lo svolgimento delle prove le squadre dovranno utilizzare i presidi presenti sul proprio mezzo di soccorso (nel caso la squadra abbia il mezzo di soccorso al seguito); nel caso in cui la squadra si sprovvisi di ambulanza, i presidi necessari saranno messi a disposizione dall'organizzazione; all'inizio della prova il team sceglierà cosa portare sullo scenario.

### **Art. 5.1 Simulazioni da affrontare**

Ogni scenario prevede una simulazione di evento con una o più persone da soccorrere, più eventuali figuranti che potranno svolgere azioni di disturbo.

### **Art. 5.2 Tempo massimo**

Per ogni scenario sarà previsto un tempo massimo entro il quale ogni squadra dovrà completare le operazioni di soccorso. La squadra di soccorso partirà da un punto in prossimità dello scenario che non consenta però di vedere la zona delle operazioni; il tempo verrà calcolato dalla partenza della squadra fino al termine delle valutazioni dei feriti (a seconda dello scenario come specificato sul dispatch consegnato ad inizio prova). In caso di raggiungimento del tempo massimo, la prova sarà interrotta.

### **Art. 5.3 Organizzazione scenario**

Ogni scenario sarà delimitato. All'esterno dell'area delimitata sarà posizionato il pubblico che non dovrà né disturbare né suggerire.

All'interno dell'area delimitata saranno presenti il ferito o i feriti adeguatamente preparati e truccati, un numero adeguato di figuranti e/o disturbatori in abiti civili. Inoltre saranno presenti e riconoscibili, in quanto indosseranno le maglie ufficiali della manifestazione:

- **Un Capo Prova** (responsabile dello scenario e dell'intervento);
- **Un Giudice Referente** (responsabile della valutazione);
- **Un Giudice valutatore** (valutazione della squadra);
- **Almeno due operatori Volontari** (addetti alla sicurezza delle squadre e agli scenari).

Le Prove verranno filmate e fotografate e le immagini saranno inoltre utilizzate per promuovere l'evento.

### **Art. 5.4 Raggiungimento dei luoghi**

Gli scenari saranno tutti realizzati in prossimità del paese di Borgotaro. Le squadre dovranno presentarsi all'inizio delle prove presso la segreteria dove riceveranno le istruzioni per raggiungere gli scenari.

### **Art. 6.1 Modalità di valutazione**

Le squadre saranno valutate in base alle tecniche di Primo Soccorso applicate, quindi l'approccio alla scena, le valutazioni iniziali, l'organizzazione del lavoro di squadra, le priorità assegnate al/ai ferito/i, le manovre di caricamento della/e vittima/e utilizzo corretto dei DPI (Dispositivi Protezione Individuale), la comunicazione con la C.O. (rappresentato dal Giudice referente), il giudizio della/e vittima/e. Non saranno utilizzati nelle valutazioni, protocolli di intervento specifici, ma saranno seguite le regole generali per le operazioni di soccorso.

### **Art.6.2 Comunicazioni durante la prova**

Durante la prova le eventuali comunicazioni e/o richieste di chiarimenti dovranno essere fatte esclusivamente dal leader della squadra verso il **Giudice referente** della valutazione nello scenario.

### **Art. 6.3 Valutazioni**

I giudici presenti sulle simulazioni, effettueranno le valutazioni seguendo le schede di valutazione specifiche per lo scenario. Ogni scheda prevede le manovre che devono essere messe in pratica dai soccorritori e la valutazione della manovra sarà fatta secondo lo schema



manovra corretta



manovra eseguita non completamente o non completamente corretta



manovra non corretta

### **Art. 6.4 Debriefing finale**

Al termine di ogni prova, le squadre in gara avranno alcuni minuti a disposizione in cui i giudici mostreranno le valutazioni fatte e gli eventuali errori commessi. I giudici, durante il debriefing, potranno cambiare le valutazioni fatte nel caso in cui i soccorritori giustificino in maniera corretta la/le manovra/e eseguite.

## CAP. 7 – Regolarità delle prove

### **Art.7.1** Regolarità delle prove

**Durante la gara non sono ammessi scambi di informazioni sugli scenari tra le varie squadre, né durante i trasferimenti, né durante le pause.**

**Gli equipaggi non dovranno visionare gli scenari prima di averli affrontati e non potranno assistere alle prove degli equipaggi che li precedono.**

### **Art. 7.2** Squalifiche

Eventuali comportamenti irrispettosi di componenti di una squadra nei confronti di giudici, figuranti, organizzatori, ecc. comporteranno la **squalifica immediata** della squadra stessa.